

平成30年度 第48回緑区硬式テニス

# ミックストーナメント大会

平成30年11月11日(日)、11月25日(日)

主催 緑区体育協会硬式テニス協会

後援 緑区役所

協賛 ラケットショップオープンスクエア  
長坂谷公園 第二テニスコート

## 第48回 緑区硬式テニスミックス大会日程

第1日目		
2018年11月11日(日)		
長坂谷公園 第2コート		
4面		
	一般	100歳以上
	1～3R	1R～3R
9:00	2～13,	
9:30	1, 15～18	
11:00		22～29
11:30		21, 30～35
12:00		36～38
コートレフリー	吉田、砂川	

第2日目		
2018年11月25日(日)		
長坂谷公園 第2コート		
4面		
	一般	100歳以上
	SF, F	SF, F
9:00	1～18	21～38
コートレフリー	吉田、砂川	

雨天等による中止の場合、上記日程を変更する事があります。

試合当日が雨天の場合は会場に次の日程を掲示しますので、必ず確認してください。

# 平成30年度 第48回 緑区ミックストーナメント大会

第1シード 高見沢・高見沢  
第2シード 郭・大野

一般		1R	2R	3R	SF	F
1	高見沢・高見沢 (チームどんTEC・チームどんTEC)					
2	西見・竹内 (東京工業大学・フリー)					
3	石原・笠原 (在住・フリー)					
4	北野・宮 (フリー・team YUKA)					
5	桑原・小林 (GODAI-TC・GODAI-TC)					
6	鳥海・鳥海 (フリー・フリー)					
7	三輪・伊藤 (team WEST・team WEST)					
8	山田・川上 (ネットイン・ネットイン)					
9	荒井・荒井 (在住・在住)					
10	黒川・藤井 (team WEST・team WEST)					
11	榊原・植松 (ネットイン・ネットイン)					
12	廣川・佐野 (グレイス・グレイス)					
13	芝本・柴野 (フリー・フリー)					
14	谷川・谷川 (都岡TG・都岡TG)					
15	馬庭・蒔田 (GODAI-TC・在住)					
16	横町・高木 (フロンティア・フロンティア)					
17	横山・荒川 (霧が丘TC・霧が丘TC)					
18	郭・大野 (team WEST・team WEST)					

第1シード 大谷・朝比奈  
第2シード 松本・荒井

100歳以上		1R	2R	3R	SF	F
21	大谷・朝比奈 (霧が丘TC・霧が丘TC)					
22	森山・森山 (在住・在住)					
23	吉井・小澤 (フリー・在住)					
24	野口・島崎 (フロンティア・team WEST)					
25	栗下・栗下 (NSLTC・NSLTC)					
26	角田・橋爪 (フロンティア・フロンティア)					
27	和田・藤村 (霧が丘TC・霧が丘TC)					
28	小西・荻 (フリー・どんテック)					
29	宇佐川・矢島 (霧が丘TC・霧が丘TC)					
30	田口・星野 (team WEST・フリー)					
31	敦井・砂川 (霧が丘TC・霧が丘TC)					
32	山田・吉田 (フロンティア・フロンティア)					
33	塚原・植山 (フリー・team WEST)					
34	小山・高橋 (霧が丘TC・霧が丘TC)					
35	谷脇・安藤 (在住・在住)					
36	北口・松本 (霧が丘TC・霧が丘TC)					
37	吉田・加藤 (あざみ野LTC・あざみ野LTC)					
38	松本・新井 (F&E・team WEST)					

## 注意事項

- 1 指定時刻の10分前までにプレーができる状態で出席を本部に届け出てください。時間までに届出のない方は棄権とします。
- 2 試合方法は8ゲームマッチ(8-8の場合 12ポイントタイブレーク)  
但し、天候不順等により変更することがあります。
- 3 全試合、セルフジャッジで行います。
- 4 試合前の練習はサービス8本(フォアサイド4本とバックサイド4本)のみとします。
- 5 試合の結果は勝者が本部に届けてください。
- 6 試合中のけいれん等に対する処置は5分以内1回限り認めます。
- 7 使用ボールはダンロップフォートイエローです。
- 8 試合当日が雨天の場合、会場に次の日程を掲示しますので、必ず確認してください。
- 9 盗難予防のため各自、貴重品は所持してください。
- 10 本大会出場者にはスポーツ障害保険に加入しています。

## セルフジャッジについて

- 1 ボールがアウト、フォールト、レットの場合ははっきりとコールする。
- 2 各ポイントの開始前にサーバーはカウントをコールする。
- 3 各ゲームの開始前にサーバーはスコアをコールする。
- 4 相手の打ったボールがインかアウトかはっきりしない場合はインとみなして試合を続行する。  
(レットにしてはならない)
- 5 相手のコート上のボールの判定は相手に任せ、口を出さない。
- 6 相手が自分よりボールを見るのに良い位置にいた場合は自分のコート上のボールについて相手の意見を求めなくてはならない。
- 7 アウト、レットのコールは瞬間的に行う。さもなければインプレーのまま続行される。
- 8 コールについては観客の助けをもとめてはならない。
- 9 プレーの妨げになるような、それ球がきたときは、直ちにレットをコールする。
- 10 相手の判定が常に著しく不適等に行われていると判断される場合には、コートレフリーに審判をつけることを要求できる。
- 11 ルール上の疑問が生じた場合はコートレフリーに問い合わせる。

## MEMO